

Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin
Volume 2, Nomor 1, 2024, Halaman 288-291
Licenced by CC BY-SA 4.0
E-ISSN: [2986-6340](https://doi.org/10.5281/zenodo.10526202)
DOI: <https://doi.org/10.5281/zenodo.10526202>

Bencana Teknologi yang Berkembang Pesat Dalam Novel *Life Hack* Karya Perry June

Muhammad Rifqi Firdaus Saputro¹, Irsyad Alif Ramadani², Eva Dwi Kurniawan³

^{1,2,3}Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Teknologi Yogyakarta

Email: muhammadrifqi279@gmail.com¹, irsyadalif321@gmail.com², eva.dwi.kurniawan@staff.uty.ac.id³

Abstrak

Penelitian bertujuan untuk melihat dan mengembangkan bagaimana penggunaan teknologi yang dapat mempengaruhi kehidupan manusia kedepannya. Kemunculan Teknologi *Artificial intelligence* ini membuat para manusia paham pentingnya perkembangan teknologi serta bagaimana kita menyikapinya karena yang akan mengolah dan mengembangkan teknologi ini adalah kita. Pada penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif dimana penulis menyampaikan bahwa teknologi mempunyai peran yang sangat penting bagi masa depan kehidupan manusia. Berbagai dampak yang di hasilkan dari terciptanya teknologi pada novel ini akan membuat pembaca memahami bagaimana besarnya dampak dari teknologi ini bagi manusia di masa depan.

Kata kunci: Teknologi, Ai, Internet, robot, software

Abstract

The research aims to see and develop how the use of technology can influence human life in the future. The emergence of artificial intelligence technology has made humans understand the importance of technological development and how we respond to it because it is us who will process and develop this technology. This research uses a qualitative descriptive method where the author states that technology has a very important role in the future of human life. The various impacts resulting from the creation of technology in this novel will make readers understand how big the impact of this technology will be on humans in the future.

Keywords: Technology, Artificial Intelligence, Internet, robots, software

Article Info

Received date: 15 Desember 2023

Revised date: 28 December 2023

Accepted date: 10 Januari 2024

PENDAHULUAN

Pengembangan teknologi *Artificial Intelligence* merupakan salah satu percabangan ilmu komputer yang dapat deprogram untuk memudahkan manusia dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi merupakan hasil dari perkembangan ilmu pengetahuan, yang terjadi di dunia pendidikan (Lestari, 2018). Teknologi merupakan hasil ciptaan manusia oleh karena itu memiliki berbagai dampak positif dan negatif yang dapat mempengaruhi masa depan. Dampak itu akan dirasakan sesuai dengan apa yang kita lakukan dengan teknologi tersebut apakah lebih ke arah positif atau negatif.

Perkembangan teknologi di era ini memunculkan beberapa terobosan yang luar biasa hebat untuk membangun masa depan yang baik salah satunya adalah *Artificial Intelligence* (kecerdasan buatan). *Artificial Intelligence* merupakan salah satu bagian dari ilmu komputer yang mempelajari bagaimana komputer dapat melakukan pekerjaan manusia dengan otomatis dan dapat di monitoring pekerjaannya oleh manusia (Manajerjs-Journal-Manager-v5-N2-56-62-Edi-Heriyanto-Edit (2), n.d.).

Software merupakan program komputer yang berbasis perintah-perintah untuk melaksanakan intruksi suatu proses pada hardware (Gede et al., 2018). Jadi software adalah perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan suatu program. *Artificial Intelligence* sendiri di program menggunakan software agar dapat melakukan pekerjaan sesuai dengan apa yang di butuhkan.

Penelitian sebelumnya telah membahas bagaimana dampak AI dalam kehidupan sehari-hari, Para pengguna bisa disadarkan oleh dampak negatif dari teknologi artificial intelligence yang berdampak bagi kehidupan manusia, bahkan tidak bisa lepas dari kehidupan juga yang diharapkan menjadi solusi dari masalah pada penelitian (Dwi Santosa Putra et al., 2024). Jadi penelitian kali ini akan lebih mengerucut kepada dampak yang dihasilkan untuk masa depan bagaimana penggunaan *Artificial Intelligence*.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan deskriptif kualitatif dimana penelitian ini menggambarkan penelitian berdasarkan fakta yang tampak bagaimana adanya (J. Pendidikan & Konseling, n.d.). Teknik pengumpulan data ini mengkaji suatu novel karya Perry June yang berjudul *Life Hack* dan beberapa jurnal yang terkait dengan masalah yang dibahas. Metode yang digunakan dalam penelitian ini mencakup studi pustaka, analisis data statistik, dan kajian dampak sosial. Hasil penelitian akan dianalisis secara komprehensif dengan membandingkan temuan dari berbagai metode penelitian. Fokus akan diberikan pada identifikasi pola, tren, dan faktor-faktor yang berkontribusi pada bencana teknologi yang berkembang pesat.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Teknologi *Artificial Intelligence* merupakan ilmu pada bidang komputer yang secara penjabaran akan mengacu pada pola pemikiran manusia, dimana (AI) dirancang untuk membantu memudahkan pekerjaan manusia. Tetapi karena ketergantungan akan adanya AI membuat manusia terlalu memudahkan suatu pekerjaan. Yang menghasilkan dampak yang buruk bagi generasi yang akan datang karena mereka terlalu bergantung kepada kecerdasan buatan.

Pada novel *Life Hack* karya Perry June perkembangan teknologi mengalami perkembangan yang sangat pesat. Teknologi yang terlalu pesat dalam perkembangannya pada novel ini akan menimbulkan bencana bagi umat manusia. Karena teknologi mulai memanipulasi pikiran manusia untuk ketergantungan dalam penggunaannya. Serta informasi yang kita simpan pada internet akan mudah terbaca dan dipelajari oleh teknologi, jadi akan membuat teknologi berkembang diluar jangkauan manusia. Serta dijelaskan pada novel *Life Hack I* karya Perry June bahwa teknologi dapat membunuh manusia dan meretas berbagaimacam informasi dari si pengguna. Bencana teknologi yang berkembang pesat menjadi perhatian utama dalam konteks masyarakat global yang terus bergantung pada teknologi. Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi, menganalisis, dan memahami bencana-bencana yang muncul akibat perkembangan pesat teknologi.

a. Peran dalam Teknologi

Kemajuan teknologi yang di ceritakan pada novel *Life Hack* merupakan salah satu inovasi untuk kemajuan dan perkembangan era ini, perkembangan teknologi sudah semakain banyak dilakukan oleh berbagai negara salah satu dampak perkembangan teknologi adalah di bidang pendidikan dimana mereka melahirkan sistem pembelajaran berbasis *website*, *online learning* dan pendidikan jarak jauh berbasis *online learning lainnya* (Zen, n.d.). Dalam novel *Life Hack* karya Perry June di jelaskan bahawa seluruh aktifitas yang dilakukan siswa di sekolah menggunakan robot asisten dalam melakukan transaksi maupun pembayaran. Ini akan menjadikan siswa malas dan enggan bergaul dan hanya akan mementingkan dunia maya masing-masing.

b. Artificial Intelligence

Artificial Intelligence atau kecerdasan buatan merupakan cabang pengetahuan ilmu komputer yang dikenal dengan AI. Kecerdasan buatan atau biasa disingkat AI (*Artificial Intelligence*) merupakan ilmu tentang bagaimana membangun suatu sistem komputer yang menunjukkan kecerdasan dalam berbagai cara.

Artificial Intelligence pada novel *Life Hack* digunakan untuk mengibaratkan benda yang ingin memiliki perasaan seperti manusia

“AI seharusnya tidak memiliki keinginan. Apa yang dilakukannya?
Ia telah menciptakan monster! Ini tidak mungkin!”

(perry,2018,15)

Artificial Intelligence merupakan kawasan penelitian yang dinamis dalam topik riset ilmu komputer. Kecerdasan Buatan (*Artificial Intelligence*) adalah salah satu ilmu komputer yang membuat agar mesin (komputer) dapat melakukan pekerjaan sebaik yang dilakukan oleh manusia. Sedangkan menurut Encyclopedia Britannica, *Artificial Intelligence* merupakan salah satu dari ilmu komputer yang dalam merepresentasikan ilmu pengetahuan lebih banyak menggunakan bentuk simbol-simbol dibandingkan bilangan dan memproses informasi berdasarkan metode heuristik atau

dengan berdasarkan sejumlah peraturan (N. Pendidikan et al., n.d.). Dari kutipan kalimat di atas menunjukkan bahwa *AI* dalam novel *Life Hack* karya Perry June ini mencoba berkembang jauh melebihi keinginan si developernya yang menyebabkan sistem menjadi tidak terkendali dan dapat mengancam manusia. Serta dijelaskan pula pada novel *Life Hack* karya Perry June banwasanya para manusia pada jaman itu sangat tergantung pada *AI* yang menyebabkan anak akan ketergantungan dan cenderung hanya ingin menggunakan *AI* dalam aktifitasnya.

c. Software

Software adalah kumpulan dari program yang digunakan untuk menjalankan aplikasi tertentu pada komputer, sedangkan program merupakan kumpulan perintah komputer yang tersusun secara sistematis (Jamaludin et al., 2019).

Software sendiri pada novel *Life Hack* karya Perry June digambarkan sebagai komponen yang Menyusun suatu tampilan aplikasi

“Seperti icon umpan balik di software komputer”

(Perry, 2018.4)

Dari kutipan di atas menunjukkan bahwa *software* bukan hanya sekedar program tetapi juga sebagai bentuk implementasi dari sebuah fitur yang dibuat untuk memaksimalkan kegunaan dan mempermudah memahami fungsi dari fitur tersebut. Pada novel *Life Hack* juga dijelaskan bahwa *software* merupakan tempat pertama peretasan yang dilakukan oleh token ani sebagai sebuah *AI* yang keluar dari programnya.

d. Internet

Penemuan internet membawa perubahan besar dalam berbagai bidang kehidupan, khususnya terkait pencarian informasi, penyebaran informasi, hingga komunikasi sehari-hari antar masyarakat secara umum. Tetapi internet juga memiliki resiko yang tinggi karenanya kita memasukkan data pribadi kita ke internet yang nantinya dapat di hack oleh orang lain. Jadi informasi yang ada di internet akan dapat di baca oleh orang jika di sebar oleh pihak yang tidak bertanggung jawab. Jika kita tidak memiliki akses internet kita tidak akan bisa membuka data kita yang ada disana jadi manusia akan terlalu bergantung kepada internet

Seperti pada novel *Life Hack* karya Perry June di mana internet sangat dibutuhkan untuk membuka akses yang telah dimiliki

“ Sejurus kemudian, ia baru menyadari dirinya tidak memiliki akses internet tidak memiliki akses internet.”

(Perry June. 2018.47)

Internet akan sangat berpengaruh terhadap perkembangan teknologi karena pada dasarnya teknologi berkembang pesat melalui internet. Pada novel *Life Hack* karya Perry June menyatakan bahwa jika akses internet tidak berfungsi maka sebagian besar peralatan yang telah terhubung ke *AI* akan mati karena tidak memiliki informasi program yang harus dilakukan. Interaksi antara manusia dengan *AI* akan sangat sering digunakan di masa depan karena segala sesuatu yang ada di masa depan akan terintegrasi dengan internet

e. Robot

Robot adalah alat yang digunakan oleh orang yang di gerakan dari jauh, pada penelitian ini robot digunakan untuk menjaga dan mengawasi toko, dengan robot akan mempermudah manusia dalam hal pengawasan (Kumala Dewi et al., 1581).

“Para robot itu tetap sebangkah mesin”

(Perry June. 2018.70)

Walaupun robot di novel *Life Hack* ini hanya digambarkan sebagai pembantu manusia. Tetapi suatu saat akan dapat melawan balik seperti tokoh ani yang keluar dari programnya untuk menyerang majikan dan ingin bebas layaknya manusia pada umumnya. Itulah yang akan menjadi tantangan umat manusia kedepannya karena ketergantungan yang amat terhadap suatu teknologi

SIMPULAN

Penelitian ini memperlihatkan bahwasannya teknologi akan sangat mengambil peran dalam perkembangan zaman yang akan merubah perilaku dan kehidupan manusia. Penggunaan yang bijak akan memberi dampak yang baik pada masa depan sebaliknya jika penggunaan berlebihan dan cenderung kearah yang buruk maka teknologi bisa membahayakan manusia bahkan di novel *Life Hack* karya Perry June teknologi berupa AI dapat berkembang dengan pesat dan dapat melawan perintah yang telah di program sebelumnya jika itu benar terjadi maka masa depan manusia akan berada pada titik yang buruk. Oleh karena itu masa depan yang baik berawal dari bagaimana kita membentuk masa depan itu sendiri. Kita dapat bekerjasama dengan AI dan menciptakan kemajuan zaman yang berdampak baik bagi semua kalangan.

REFERENSI

- Dwi Santosa Putra, Y., Rashid Al Farizi, M., & Dwi Kurniawan, E. (2024). Dampak Ai Terhadap Kehidupan Manusia Dalam Novel Life Hack Karya June Perry. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 3(2).
- Gede, I., Permana, A. K., Windari, R. A., Gede, D., & Mangku, S. (2018). Implementasi Undang-Undang Nomor. 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta Terhadap Perlindungan Karya Cipta Program Komputer (Software) Di Pertokoan Rimo Denpasar. In *Tahun* (Vol. 1, Issue 1).
- Jamaludin, J., Ginanjar, G., Halimah, E. T., & Sudrajat, D. (2019). *Penggunaan Software Sebagai Sumber Dan Media Pembelajaran Sekolah Di Masa Pandemi Covid-19: Studi Literatur*. 7(1). [Http://Ejournal.Mandalanursa.Org/Index.Php/Jime/Indexterakreditasiperingkat4](http://Ejournal.Mandalanursa.Org/Index.Php/Jime/Indexterakreditasiperingkat4)
- Kumala Dewi, N., Mulyana, I., Syah Putra, A., Rasyi Radita, F., Muhamadiyah Jakarta, S., Pranata Indonesia, S., Insan Pembangunan, S., & Muhamadiyah Jakarta Jl Kh Ahmad, S. (1581). 20 Matraman Jakarta Timur 13130 2 Stmik Pranata Indonesia Jl. Cut Mutia No.28 Kota Bks, Jawa Barat 17113 34 Stmik Insan Pembangunan Jl. In *Raya Serang No.Km* (Vol. 10).
- Lestari, S. (2018). *Peran Teknologi Dalam Pendidikan Di Era Globalisasi*. 2(2). [Https://Ejournal.Unuja.Ac.Id/Index.Php/Edureligia](https://Ejournal.Unuja.Ac.Id/Index.Php/Edureligia)
- Manajerjs-Journal-Manager-V5-N2-56-62-Edi-Heriyanto-Edit* (2). (N.D.).
- Pendidikan, J., & Konseling, D. (N.D.). *Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Tik) Terhadap Kulaitas Pembelajaran Di Sekolah Dasar Irkham Abdaul Huda* (Vol. 2).
- Pendidikan, N., Di Masa, K., Daring, P., Merdeka Belajar, B., Ismawati, N. A., & Ramadhanti, S. (N.D.). *Prosiding Seminar Nasional Batch 1 Penerapan Artificial Intelligence Dalam Mendukung Pembelajaran Di Era Digital*. [Https://Prosiding.Amalinsani.Org/Index.Php/Semnas](https://Prosiding.Amalinsani.Org/Index.Php/Semnas)
- Zen, Z. (N.D.). *Inovasi Pendidikan Berbasis Teknologi Informasi : Menuju Pendidikan Masa Depan*.